



## **FANTASMAS LOCOS**

### **RESEÑA DE JUEGO**

A estos cinco divertidos, pero locos fantasmas, les gusta imitar las posiciones de los distintos objetos que se encuentran en la mansión y sus alrededores, ayúdalos a lograr hacerlo lo más rápido que puedas.

Es un juego de 2 a 4 jugadores de mente ágil y despierta, a partir de 4 años.

### **OBJETIVO**

En este emocionante juego de agilidad motriz y visual, tendrás que ser muy observador y rápido para poder vencer, para ganar tendrás que colocar a los fantasmas en el orden como aparecen las tarjetas, por color y posición.

**COMPONENTES:** 36 cartas y 20 fantasmas de plástico

**PREPARACIÓN DEL JUEGO.-** Mezcla bien las cartas y colócalas en un mazo sin que se vea la imagen, cada jugador debe de tener 5 fantasmas (uno de cada color), elijan al jugador que comienza la partida, los demás turnos serán a la izquierda del que inicia.

### **CÓMO JUGAR**

El jugador que inicia deberá voltear una tarjeta y colocarla al centro de la superficie de juego, al alcance de la vista de todos los jugadores. Ahora todos los jugadores deberán de imitar la tarjeta mostrada, poniendo en orden los fantasmas por color y posición.

El primero en armar la secuencia, grita ¡BUU! colocando su mano sobre la tarjeta en el centro y si su acomodo es correcto, se lleva la tarjeta.

### **PUNTUACIÓN**

El primer jugador en terminar la secuencia de acomodo correctamente se lleva la tarjeta y esta equivale a un punto.

### **PENALIZACIÓN**

Si un jugador se equivoca al hacer la secuencia y hace ¡BUU! sin tenerla correctamente, será penalizado con la pérdida de una carta (siempre que tengan alguna) y tendrá que regresarla al mazo de juego junto con las demás tarjetas.

### **FIN DE JUEGO Y PUNTUACIÓN**

La partida termina cuando se agota la pila de cartas. El jugador que tenga más cartas es el ganador.